

Regras do jogo

abril
OVOS
MIL

CONTEÚDO

2/6



x20

Ovo da Sorte



x84

Cartas de Jogo



x1

Ovo Extra

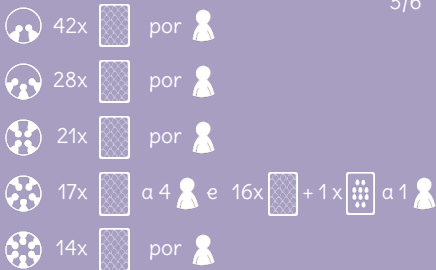
OBJETIVO DO JOGO

Obter o maior número de pontos.

Deve ser colecionado o maior número de ovos coloridos e dos respectivos cestos protetores, evitando as raposas.

PREPARAÇÃO

- 1 - Colocar de lado a carta  e baralhar separadamente as restantes cartas  e .
- 2 - Cada jogador recebe 1 carta , a qual vê sem revelar aos restantes.
- 3 - Consoante o número de jogadores, as cartas  são distribuídas com a face virada para baixo, de acordo com:



4 - Cada jogador coloca o seu baralho individual à sua frente, com a face virada para baixo e sem ver o seu conteúdo.

5 - Todos os jogadores tiram a 1ª carta do seu baralho individual, que colocam no centro e viram para cima ao mesmo tempo (contando até 3).

6 - Cada jogador escolhe uma carta para si. As cartas escolhidas ficam voltadas para cima, na área individual de jogo.

- As cartas devem ser viradas para cima com a face de dentro voltada para o lado oposto do jogador.
- Os jogadores não podem voltar a colocar uma carta escolhida na mesa e trocar por outra.

TIPOS DE CARTAS



Duplicam a pontuação indicada nas cartas dos ovos da respetiva cor.



Ovos a serem colecionados pelos jogadores.



Não atribui pontuação. Comem ovos de uma determinada cor (exceto ovos protegidos por um cesto protetor).



Protegem os ovos de serem comidos pelas respetivas raposas ou roubados pelos pintainhos.



Cartas especiais que aumentam a pontuação. 5/6



Ovos cozidos: ovos a evitar serem colecionados pelos jogadores, porque atribuem pontuação negativa.



Não atribui pontuação. Tem ação imediata, permitindo ao jogador espreitar em segredo quais as cartas que vão ser viradas por todos na jogada seguinte.



Não atribui pontuação. Tem ação imediata, permitindo ao jogador roubar um ovo a outro jogador à escolha (exceto ovos protegidos por um cesto protetor).



No final do jogo, o jogador escolhe qual das cores representadas é que este ovo deve assumir.

FIM DO JOGO

O jogo acaba quando as cartas de todos os jogadores esgotarem. Ganha o jogador com maior pontuação.

PONTUAÇÃO

6/6

Os pontos a contabilizar encontram-se indicados no canto inferior direito das respetivas cartas.

1 - Retirar os  e os .

2 - Retirar todas as raposas e todos os ovos comidos pelas raposas.

3 - Retirar os ovos em que apenas uma carta foi colecionada (exceto ovos de ouro, arco-íris, prateado e ovo cozido).

4 - Revelar a cor do Ovo da Sorte, somar os pontos dos ovos dessa cor e multiplicá-los por 2. Caso o Cesto Protetor dessa cor tenha sido colecionado, somar a pontuação do mesmo (a qual não é multiplicada).

5 - Somar os pontos dos cestos cujos ovos da respetiva cor não foram colecionados.

6 - Somar os pontos dos restantes ovos e cestos protetores.

7 - Somar os pontos das cartas especiais.

8 - Subtrair os pontos dos ovos cozidos.

9 - O vencedor é o jogador com a maior pontuação total.